

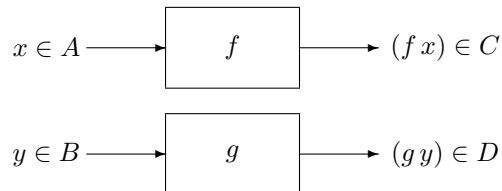
Cálculo de Programas

2.º ano

Lic. Ciências da Computação e Mestrado Integrado em Engenharia Informática
UNIVERSIDADE DO MINHO

2016/17 - Ficha nr.º 2

1. Seja dada a função $\text{swap} = \langle \pi_2, \pi_1 \rangle$. Faça um diagrama que explique o tipo de swap e mostre, usando o cálculo de programas, que $\text{swap} \cdot \text{swap} = \text{id}$, onde id é a função identidade.
2. O diagrama de blocos



descreve o combinador funcional *produto*

$$f \times g = \langle f \cdot \pi_1, g \cdot \pi_2 \rangle \quad (1)$$

que capta a aplicação *paralela e independente* de duas funções $A \xrightarrow{f} C$ e $B \xrightarrow{g} D$.

- (a) Mostre que $(f \times g)(x, y) = (f x, g y)$.
- (b) Sem recorrer à alínea anterior, demonstre as igualdades

$$\begin{aligned} \text{id} \times \text{id} &= \text{id} \\ \pi_1 \cdot (f \times g) &= f \cdot \pi_1 \\ \pi_2 \cdot (f \times g) &= g \cdot \pi_2 \end{aligned}$$

3. Suponha que tem uma relação $db_1 \in (\text{Dat} \times \text{Jog}^*)^*$ de todos os jogos que se efectuaram numa dada competição, organizados por data. Seja ainda $db_2 \in (\text{Jog} \times \text{Atl}^*)^*$ a relação, para cada jogo, dos atletas que nele participaram.

Um comentador desportivo pede-lhe que derive de db_1 e de db_2 a relação, ordenada por nome, das datas em que cada atleta jogou, datas essas também ordenadas:

$$\begin{aligned} f : (\text{Dat} \times \text{Jog}^*)^* &\rightarrow (\text{Jog} \times \text{Atl}^*)^* \rightarrow (\text{Atl} \times \text{Dat}^*)^* \\ f db_1 db_2 &= \dots \end{aligned}$$

Mostre que f pode ser escrita numa só linha usando os combinadores $f \cdot g$, $f \times g$, etc que até agora estudou, desde que tenha à sua disposição a seguinte biblioteca de funções **genéricas**:

- $\text{sort} : A^* \rightarrow A^*$
— ordena listas de A segundo uma ordem previamente assumida

- $collect : (A \times B)^* \rightarrow (A \times B^*)^*$
— agrupa uma seqüência de pares segundo os respectivos primeiros elementos, e.g.
 $collect [(1, 2), (5, 6), (1, 3)] = [(1, [2, 3]), (5, [6])]$
- $discollect : (A \times B^*)^* \rightarrow (A \times B)^*$
— inversa da anterior
- $converse : (A \times B)^* \rightarrow (B \times A)^*$
— troca os elementos de cada par entre si
- $comp : (A \times B)^* \rightarrow (B \times C)^* \rightarrow (A \times C)^*$
— encadeia as seqüências de entrada de acordo com os elementos em comum (de tipo B).

4. Recorde as propriedades universais dos combinadores $\langle f, g \rangle$ e $[f, g]$,

$$k = \langle f, g \rangle \equiv \begin{cases} \pi_1 \cdot k = f \\ \pi_2 \cdot k = g \end{cases}$$

$$k = [f, g] \equiv \begin{cases} k \cdot i_1 = f \\ k \cdot i_2 = g \end{cases}$$

das quais, como sabe, podem ser derivadas todas as outras que aparecem no respectivo grupo, no formulário.

- (a) Use a segunda para demonstrar a lei $[i_1, i_2] = id$ conhecida por *Reflexão*-+.
 (b) Use a primeira para demonstrar a lei

$$\langle f, g \rangle = \langle h, k \rangle \equiv \begin{cases} f = h \\ g = k \end{cases}$$

que também consta desse formulário sob a designação *Eq*-×

5. Uma função diz-se *constante* sempre que o seu resultado é o mesmo, qualquer que seja o argumento. Por isso se designa uma tal função sublinhando o valor do seu resultado: se este for k , por exemplo, ter-se-á a função $\underline{k} :: a \rightarrow b$, para k um valor de b , que satisfaz sempre a propriedade

$$\underline{k} \cdot f = \underline{k}$$

qualquer que seja k e f .¹

Mostre que $[\underline{k}, \underline{k}] = \underline{k}$ aplicando a segunda lei universal dada acima.

6. O combinador funcional *soma* define-se por:

$$f + g = [i_1 \cdot f, i_2 \cdot g] \tag{2}$$

Identifique os nomes das seguintes propriedades

$$id + id = id$$

$$(f + g) \cdot i_1 = i_1 \cdot f$$

$$(f + g) \cdot i_2 = i_2 \cdot g$$

no **formulário** da disciplina e demonstre-as usando o cálculo de programas.

7. Repita a questão 1 para a função $coswap = [i_2, i_1]$.

¹A função \underline{k} escreve-se `const k` em Haskell.